

Návod pro uživatele: Registrace, vytvoření a ovládání Minecraft Education serveru v K-NET Cloud

Tento návod vás provede registrací do cloudového prostředí K-NET Minecraft Cloud, povolením správy dedikovaných serverů Minecraft Education a vytvořením vlastního serveru po přidělení kreditu administrátorem.

1. Registrace do K-NET Minecraft Cloud

1. Otevřete webovou stránku: <https://minecraft.itttoys.cz>



2. Klikněte na možnost **Pokračovat přes Microsoft**.
3. Přihlaste se svým školním nebo pracovním účtem Microsoft 365, který používáte pro Minecraft Education.
4. Schvalte požadovaná oprávnění



nepustil@k-net.cz

Požadovaná oprávnění

Minecraft Education Server Manager
neověřeno

Tato aplikace není publikovaná společností Microsoft ani vaší organizací.

Tato aplikace by chtěla:

- ✓ View users' basic profile
- ✓ Maintain access to data you have given it access to
- ☒ Souhlas jménem vaší organizace

Pokud výzvu přijmete, získá tato aplikace přístup k uvedeným prostředkům pro všechny uživatele ve vaší organizaci. Nikomu dalšímu se výzva ke kontrole těchto oprávnění nezobrazí.

Když přijmete tato oprávnění, znamená to, že tato aplikace bude moci používat vaše data způsobem uvedeným v podmínkách služby a prohlášení o zásadách ochrany osobních údajů.

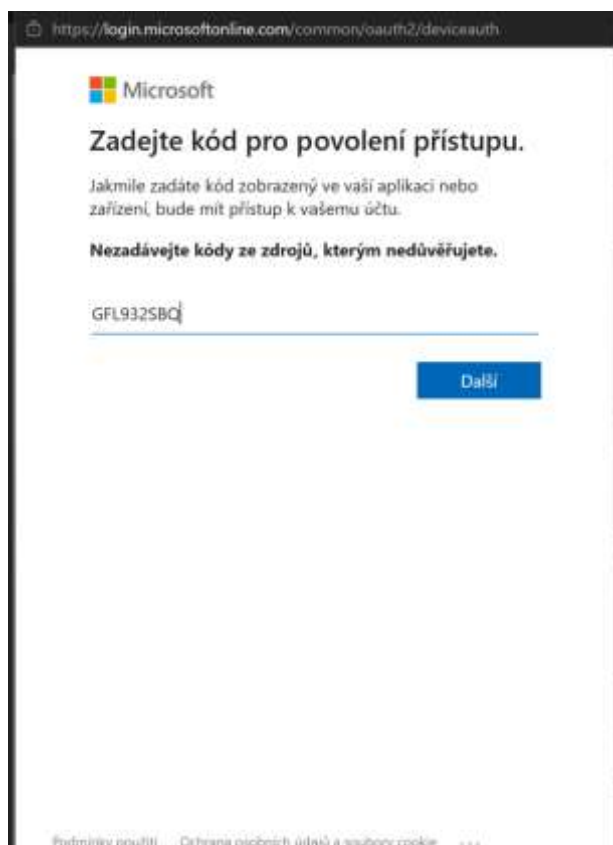
Vydavatel neposkytl odkazy, na kterých byste si mohli podmínky přečíst. Tato oprávnění můžete změnit na adrese <https://myapps.microsoft.com>. [Zobrazit podrobnosti](#)

Vypadá tato aplikace podezřele? [Nahláste ji tady.](#)

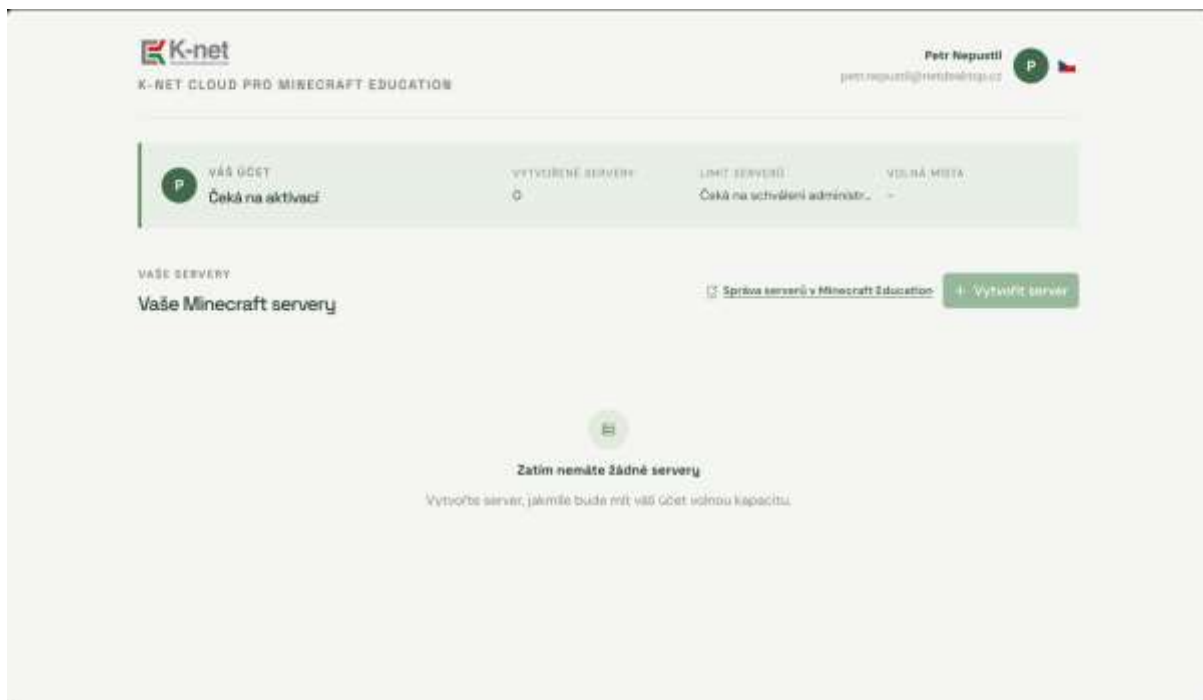
Storno

Přijmout

5. Potvrďte připojení k Minecraft Education Admin Tools API. Zkopírujte si zobrazený kód do clipboardu, klikněte na odkaz pod kódem, vložte kód a potvrďte vaším přihlášením.



6. Po dokončení registrace vyčkejte na schválení administrátorem.



7. Administrátor vám následně po dohodě přidělí kredit pro vytváření serverů.

Bez přiděleného kreditu není možné vytvářet nové servery.

2. Povolení Minecraft Education Dedicated Servers

Pro používání dedikovaných serverů musí být na tenantovi Microsoft 365 povolena správa serverů Minecraft Education Dedicated Servers.

Postup

1. Otevřete stránku:
https://education.minecraft.net/teachertools/en_US/dedicatedservers
2. Přihlaste se účtem správce Microsoft 365.
3. V části **Tenant-Wide Settings** povolte:
 - **Allow Servers**
 - **Allow Cross-Tenant Servers** (volitelné)
 - **Allow Teachers To Manage Servers** (volitelně)



Po aktivaci třetí volby mohou i učitelé přidávat a spravovat dedikované servery v prostředí Minecraft Education.

Po aktivaci první volby se zpřístupní tlačítko servery v aplikaci Minecraft Education pro celý školní tenant.



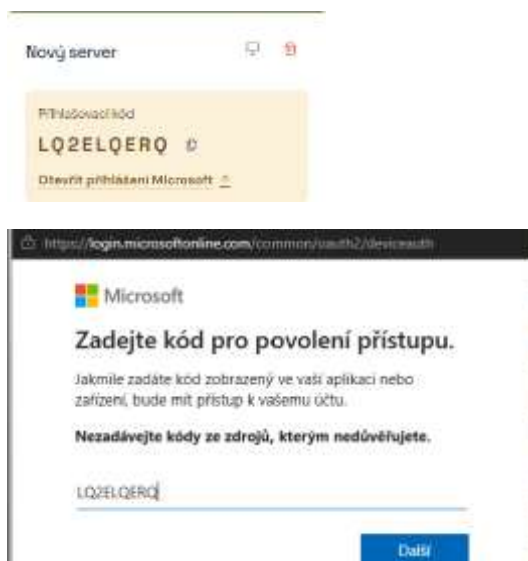
3. Vytvoření nového serveru

Po přidělení kreditu:

1. Přihlaste se na: <https://minecraft.ittoys.cz>
2. V hlavním panelu klikněte na: **+ Vytvořit server**

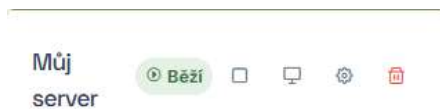
+ Vytvořit server

3. Ve vytvořeném okně zkopírujte Přihlašovací kód a klikněte na odkaz pod kódem. Ten vložte na přihlašovací stránku a potvrďte přihlášením účtem, který má povoleno přidávat servery do O365.



4. Server se vytvoří
5. Klikněte na ozubené kolečko a vyplňte:
 - Název serveru
 - Heslo serveru (doporučeno)
 - Můžete upravit zaškrtnutí pole
 - i. Povolení serveru pro spouštění uživateli v rámci Minecraft Education
 - ii. Jestli server uvidí uživatelé automaticky v seznamu Serverů přímo v Minecraft Education či nikoli. Pokud je volba vypnutá, tak si uživatelé musí přidat Minecraft server ručně pomocí jeho "Persistent ID"
 - iii. Povolení sdílení serveru mezi tenanty
 - Můžete také nastavit některé vybrané parametry vytvořeného serveru





Spustit kontejner



Dále je možné: Otevřít konzoli, Nastavení serveru a Odstranění serveru.

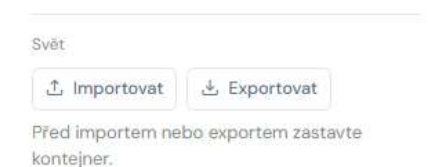
5. Import projektového světa

Pro nastavení detailních parametrů světa a jeho přípravu do výuky doporučujeme využít Minecraft education, kde si svět vytvoříte, nastavíte mu potřebné parametry a následně si ho vyexportujete do souboru **.mcworld**. Následně v cloudovém prostředí:

1. Server nejprve zastavte.



2. V detailu serveru dole klikněte na **Importovat**.



3. Nahrajte soubor **.mcworld**.
4. Po dokončení importu server znovu spusťte.

Import umožňuje využití připravených vzdělávacích světů nebo pokračování ve stávajících projektech.

6. Export hotového projektu

Po dokončení projektu nebo části projektu:

1. Zastavte server.
2. Klikněte na **Exportovat**.

3. Stáhněte výsledný soubor **.mcworld**.

Soubor lze archivovat, sdílet nebo importovat do jiného serveru Minecraft Education.

7. Sdílení serveru do jiného tenantu pro spolupráci s jinou školou:

Prostředí Minecraftu umožňuje sdílení serveru do jiného tenantu v rámci M365. Před sdílením potřebujete, aby druhá škola měla aktivovanou možnost práce s dedikovanými servery viz bod 2 a sdělila vám ID svého tenantu. To najde po přihlášení nahoře na stránce v zeleném poli pod nadpisem (název školy):

https://education.minecraft.net/teachertools/en_US/dedicatedservers.

Pro nasdílení vašeho serveru:

1. Otevřete stránku:
https://education.minecraft.net/teachertools/en_US/dedicatedservers
2. Klikněte u daného serveru na tlačítko “Cross-Tenant Sharing”.



3. Zadejte ID tenantu druhé školy.



4. Pošlete pozvánku “Send Invite”
5. Potvrďte Agreement

Minecraft Education Dedicated Server Cross-Tenant Sharing Agreements



As the responsible administrator for your school/district ("Host Organization"), you agree to the following terms and conditions on behalf of your Host Organization:

Inter-School Data Protection Agreement

Because Host Organization is processing data from and on behalf of other schools/districts ("Guest Organization"), Host Organization is responsible for entering into any data protection agreement(s) with Guest Organization(s), as that may be required under applicable laws. Host Organization acknowledges Microsoft acts as a processor to the Host Organization and any Guest Organizations (each a "Participating Organization"), but is not a party to any server-hosting or data-sharing relationship between the Participating Organizations.

ACCEPTED ☐

Compliance with Applicable Data Protection Laws

Host Organization will process any personal data in connection with the multi-tenant server environment in compliance with all applicable data protection and privacy laws and regulations.

ACCEPTED ☐

Code of Conduct and Moderation

Host Organization is advised to collaborate with Guest Organization(s) to draft and maintain a visible code of conduct for students, and to moderate and enforce such code of conduct.

ACCEPTED ☐

Cancel

Continue

Druhé škole se následně objeví po přihlášení na stránce

https://education.minecraft.net/teachertools/en_US/dedicatedservers.

New Invite(s)



Your tenant has been invited to have shared access to cross-tenant servers.

Cancel

Show Invite(s)

Využití K-NET Minecraft Cloud

Řešení je vhodné pro:

- dlouhodobé školní projekty,
- práci žáků z domova,
- projektové skupiny,
- přípravu na soutěže,
- sdílení světů mezi školami,
- společné vzdělávací projekty.

Podpora

V případě potíží kontaktujte správce cloudového prostředí nebo tým K-NET.

Kontaktní údaje jsou:

Helpdesk@k-net.cz

+420800100278